



Wymiana analogów na HALL EFFECT w CUSTOMOWYCH PADACH

Producent: Microsoft

Czas wysyłki: 3 dni

Cena

220,00 PLN

Opis produktu

CENA DOTYCZY WYMIANY 2 ANALOGÓW!
WYMIANA 2 ANALOGÓW W **CUSTOMOWYCH PADACH** TYPU SCUF, AIM CONTROLLERS ITD

Cena podyktowana jest zdecydowanie dłuższym czasem poświęconym na wymianę analogów w porównaniu do zwykłych padów oraz niestandardową budową pada.

Efekt Halla , czyli zmiana analogów w padzie do konsoli, może wpływać na sposób, w jaki reaguje on na nasze ruchy.

Głównym efektem Halla jest zmiana dokładności i precyzji działania analogów.

W przypadku wymiany analogów na te o wyższej jakości, możemy oczekiwać lepszej precyzji i dokładności ruchów na kontrolerze. To oznacza, że nasze ruchy będą bardziej płynne i dokładne, co może mieć wpływ na nasze doświadczenie podczas grania.

PŁYWAJĄCY ANALOG W PADZIE. WŁAŚCIWIE CO TO JEST?

Analog to element w kontrolerze, który jest odpowiedzialny za rejestrowanie i transmisję danych dotyczących ruchu analogowego, takiego jak przesunięcie palca na joysticku. Ten analogowy element jest istotny w wielu grach, ponieważ umożliwia precyzyjną kontrolę ruchu postaci lub kamery w grze. Naprawa analogu może być konieczna, jeśli występują problemy z jego działaniem, takie jak rozjeżdżający się celownik lub opór w poruszaniu joystickiem.

Sony PS4 Dualshock

Wireless Controller (STANDARD GAMEPAD Vendor: 054c Product: 05c4)

INDEX CONNECTED MAPPING TIMESTAMP
0 Yes standard 2226035.70000

Pose	HapticActuators	Hand	DisplayId	Vibration	Test			
n/a	n/a	n/a	n/a	Yes	Vibration			
B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
B9	B10	B11	B12	B13	B14	B15	B16	B17
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
AXIS 0	AXIS 1	AXIS 2	AXIS 3					
0.60000	-0.22353	0.01961	0.01176					



Diagnostics:
 Test Circularity



DRYFUJĄCY ANALOG W PADZIE

Dryfujący analog w padzie do konsoli jest takim, który nie wraca automatycznie do neutralnej pozycji po zwolnieniu.

Oznacza to, że po przesunięciu analogu w dowolnym kierunku, pozostaje on w tej pozycji, dopóki nie zostanie ręcznie przesunięty z powrotem do neutralnej pozycji.

Taki rodzaj analogu może być użyteczny w niektórych grach, zwłaszcza w przypadku precyzyjnych ruchów, takich jak celowanie lub sterowanie pojazdami. Może też dostarczać większej kontroli nad postacią lub obiektem w grze.

Należy jednak pamiętać, że dryfujący analog może powodować pewne problemy, jeśli nie zostanie skorygowany. Jeśli nie zostanie ręcznie przesunięty z powrotem do neutralnej pozycji, może to prowadzić do niepożądanych ruchów lub trudności w sterowaniu.

WYMIANA ANALOGÓW W PADZIE W PLAY-BOX SERWIS TO KOMPLETNA USŁUGA

Całościowa usługa wymiany analogu w padzie do konsoli obejmuje kilka etapów:

Diagnoza i ocena – podczas pierwszej fazy specjaliści sprawdzą stan analogu w padzie, zidentyfikują problem, który wymaga wymiany i ocenią zakres prac koniecznych do naprawy.

Wybór odpowiedniego analogu – po zdiagnozowaniu problemu specjaliści pomogą w wyborze odpowiedniego analogu do wymiany.

Wymiana uszkodzonego analogu – po wybraniu odpowiedniej części technicy zajmą się wymianą uszkodzonego analogu. Zdemontują pad, usuną stary analog i zamontują nową część zgodnie z instrukcją producenta.

Testowanie i kalibracja – po zamontowaniu nowego analogu technicy przeprowadzą testy, aby upewnić się, że działa on prawidłowo. W razie potrzeby dokonają kalibracji, aby zapewnić optymalne działanie analogu.

Weryfikacja działania – po testach technicy sprawdzą, czy pad działa poprawnie i czy wszystkie funkcje analogu są dostępne i działają prawidłowo.

Gwarancja – profesjonalne serwisy takie jak nasz oferują **gwarancję** na wymianę analogu - **12 miesięcy**, co oznacza, że w razie jakichkolwiek problemów po naprawie można skorzystać z bezpłatnej naprawy lub wymiany.

CZAS REALIZACJI: 5 dni roboczych (z wyłączeniem weekendów i dnia dostarczenia sprzętu do serwisu)